



Entre 7 e 18 de novembro, os alunos do 5.º, 7.º, 8.º e 9.º anos e algumas turmas do 3.º e 4.º ano vão participar no desafio internacional **Bebras-Castor Informático 2022**.

Este desafio começou na Lituânia, daí o nome “bebras”, que em lituano significa “castor”, animal considerado trabalhador, inteligente e com gosto em se aperfeiçoar. Atualmente é realizado em 50 países. Em Portugal é organizado pelo Departamento de Ciência de Computadores da Faculdade de Ciências da Universidade do Porto, em conjunto com o *TreeTree2*, sendo esta a 4.ª edição no nosso país. O nosso Agrupamento participa pela primeira vez.

O Bebras visa promover a informática e o pensamento computacional; desenvolve habilidades como a capacidade de partir um problema complexo em problemas mais simples, o desenho de algoritmos, o reconhecimento de padrões ou a capacidade de generalizar e abstrair. Além de Informática, também os docentes de Matemática consideram que se trata de uma atividade muito enriquecedora para os nossos alunos, uma vez que, além de serem problemas que apelam ao raciocínio lógico, as novas Aprendizagens Essenciais de Matemática dão ênfase ao desenvolvimento do pensamento computacional. Os desafios do Bebras são compostos por pequenos problemas divertidos e estimulantes, de diferentes graus de dificuldade, organizados em várias categorias, em função do ano de escolaridade dos alunos.

Os alunos do 3.º e 4.º ano realizam a prova numa aula de “Laboratório de Educação Digital e Computacional”, os restantes realizam durante uma aula de Matemática. A prova pode ser realizada em papel ou directamente numa plataforma, cabendo essa decisão aos professores aplicadores em cada turma/ano.

Exemplo de um problema retirado da prova de 2021, categoria Cadetes (7.º/8.º anos):

Dificuldade: **média** | Origem: 

---

## 9 – Observar a Floresta

---

Os guardas florestais têm de observar os tipos de animais que passeiam nos caminhos. Eles observam os caminhos a partir de torres de observação muito altas. Em cada torre de observação só há espaço para um guarda florestal.

Quando um guarda florestal está numa torre, ele consegue observar apenas os caminhos adjacentes a essa torre, ou seja, ele consegue observar apenas os caminhos que partem (ou chegam) a essa torre.



**Pergunta**

*Qual é o número mínimo de torres que têm de ter um guarda florestal para ser possível observar todos os caminhos?*

**Resposta**

Escreve a tua resposta (um número inteiro entre 1 e 7).