



REPÚBLICA  
PORTUGUESA

EDUCAÇÃO, CIÊNCIA  
E INOVAÇÃO

**Direção Geral Estabelecimentos Escolares**  
**Direção de Serviços Região Centro**  
Agrupamento de Escolas de Sever do Vouga – 161068  
Escola Básica e Secundária de Sever do Vouga – 403015

INFORMAÇÃO-PROVA DE EQUIVALÊNCIA À FREQUÊNCIA  
**APLICAÇÕES INFORMÁTICAS B**

PROVA ESCRITA  
**Código 303**

Ensino secundário

2023/2024

## **Introdução**

O presente documento visa divulgar as características da Prova de Equivalência à Frequência de **Aplicações Informáticas B** regulamentada pelo Despacho Normativo n.º 4/2024, de 21 de fevereiro (vulgo, Regulamento de Exames), que prevê a equivalência à frequência do Ensino Secundário, constituído por três anos de escolaridade, em conformidade com os planos de estudo instituídos pelo Decreto-Lei n.º 55/2018, de 6 de julho, que estabelece os princípios orientadores da organização, da gestão e do desenvolvimento dos currículos dos ensinos básico e secundário, bem como da avaliação e certificação dos conhecimentos e capacidades desenvolvidos pelos alunos, aplicáveis às diversas ofertas curriculares do ensino básico e do ensino secundário, e pela Portaria n.º 226-A/2018, de 7 de agosto, que visa materializar a execução dos princípios enunciados neste, definindo as regras de avaliação dos alunos que frequentam cursos científico-humanísticos, atendendo ainda aos domínios e conteúdos do Programa a disciplina, às aprendizagens essenciais definidas para a disciplina.

### **1. Objeto de avaliação**

A prova final de escola tem por referência o Programa de Aplicações Informáticas B para o Ensino Secundário, do Científico-Humanísticos, bem como as Aprendizagens Essenciais e Perfil dos Alunos à Saída da Escolaridade Obrigatória, permitindo avaliar a aprendizagem passível de avaliação numa prova escrita de duração limitada.

### **2. Características e estrutura**

A prova é de resolução prática, assistida por computador e é de duração limitada.

A prova deve apresentar quatro grupos de questões de resolução obrigatória que se distingam claramente por aferir competências de distintos domínios, com itens de resposta adequada à aferição das mesmas, de domínios/conhecimentos e capacidades e conteúdos conforme as aprendizagens essenciais.

A estrutura da prova sintetiza-se no quadro seguinte:

<b>Introdução à programação</b>	<b>Introdução à multimédia</b>
Python	VSDC – Editor de vídeo
100 pontos	100 pontos

### **3. Critérios gerais de classificação**

A classificação a atribuir a cada resposta resulta da aplicação dos critérios gerais e dos critérios específicos de classificação apresentados para cada item e é expressa por um número inteiro.

As respostas ilegíveis ou que não possam ser claramente identificadas são classificadas com zero pontos.

Pretende-se que o aluno escreva dois exercícios práticos utilizando a linguagens de programação Python e o editor de vídeo VSDC.

No ambiente de trabalho será colocada uma pasta com os ficheiros necessários para a resolução da prova de equivalência à frequência: imagens, áudio e ficheiro de texto.

E também será colocada no Ambiente de Trabalho uma pasta que servirá para guardar a prova de equivalência à frequência. Para avaliação apenas serão considerados os ficheiros guardados nesta pasta.

A cada questão e/ou alínea será atribuída uma cotação que será repartida entre as tarefas a realizar nessa questão e/ou alínea, assim será atribuída pontuação a cada tarefa que o aluno realize corretamente. Sempre que existam questões inter-relacionadas envolvendo tarefas anteriores o aluno não poderá ser prejudicado na cotação das restantes desde que corretamente realizadas.

Sempre que existam situações que impeçam o prosseguir da prova sem a ajuda do professor, o aluno poderá usufruir dessa ajuda, no entanto, ser-lhe-á descontada a cotação da questão e/ou alínea em causa.

É da responsabilidade do aluno a gravação sistemática da prova.

Finda a prova o aluno deve guardar a prova nos 2 suportes digitais que lhe serão fornecidos pelo professor e imprimir 2 cópias da prova; uma será assinada pelo professor vigilante e pelo aluno e será arquivada no cofre com uma cópia dos ficheiros em suporte digital, as outras serão entregues ao professor corretor anonimamente.

#### **4. Duração e tipologia da Prova**

A prova será escrita (registo bidimensional) e terá a duração de 90 minutos, estipulada por lei, em conformidade com os anexos do Regulamento de Exames.

#### **5. Material autorizado**

O aluno apenas pode usar na prova, como material de escrita, caneta ou esferográfica de tinta azul ou preta.

Não é permitido o uso de lápis, nem de corretor.

Não é permitida a utilização da Internet.

O aluno deve identificar-se em 2 folhas próprias que servirão para arquivar a impressão da prova e a cópia em suporte de digital no cofre e para entregar ao professor corretor anonimamente.

As respostas serão realizadas em computador e guardadas em suportes digitais, fornecidos pela escola.

08 de maio de 2024

<b>A Coordenadora do Departamento da Matemática e Ciências Experimentais</b>	<b>A Diretora</b>
Ana Albertina Pereira	Maria do Rosário Pinheiro da Cruz Tavares