



Direção Geral Estabelecimentos Escolares
Direção de Serviços Região Centro
Agrupamento de Escolas de Sever do Vouga – 161068
Escola Básica e Secundária de Sever do Vouga – 403015

INFORMAÇÃO-PROVA DE EQUIVALÊNCIA À FREQUÊNCIA
APLICAÇÕES INFORMÁTICAS B

PROVA ESCRITA
Código 303

Ensino secundário

2018/2019

Introdução

O presente documento visa divulgar as características da Prova de Equivalência à Frequência de **Aplicações Informáticas B**, regulamentada pelo Despacho normativo n.º 3-A/2019, de 26 de fevereiro (vulgo, Regulamento de Exames), que prevê a equivalência à frequência de disciplinas bienais (de 10.º e 11.º ano de escolaridade) e anuais (de 12.º ano de escolaridade) do Ensino Secundário, constituído por um ciclo de estudos de três anos de escolaridade, em conformidade com os planos de estudo instituídos pelo Decreto-Lei n.º 139/2012, de 5 de julho – alterado pelos decretos-lei n.º 91/2013, de 10 de julho, 176/2014, de 12 de dezembro, e 17/2016, de 4 de abril –, que estabelece os princípios orientadores da organização, da gestão e do desenvolvimento dos currículos dos ensinos básico e secundário, bem como da avaliação e certificação dos conhecimentos e capacidades desenvolvidos pelos alunos, aplicáveis às diversas ofertas curriculares do ensino básico e do ensino secundário, e pela Portaria n.º 243/2012, de 10 de agosto – alterada pela Portaria n.º 304-B/2015, de 22 de setembro –, que define o regime de organização e funcionamento dos cursos científico-humanísticos, bem como estabelece os princípios e os procedimentos a observar na avaliação e certificação dos alunos e seus efeitos. Este documento atende, ainda, aos domínios e conteúdos do Programa da disciplina, com referência às metas curriculares homologadas para a mesma disciplina e ciclo de estudos.

1. Objeto de avaliação

A prova final de escola tem por referência o Programa de Aplicações Informáticas B para o Ensino Secundário, do Científico-Humanísticos, homologado em 19/04/2006, permitindo avaliar a aprendizagem passível de avaliação numa prova escrita de duração limitada.

2. Características e estrutura

A prova deve apresentar grupos que se distingam claramente por aferir competências de distintos domínios, com itens de resposta adequada à aferição das mesmas, com valorização de domínios/competências e conteúdos conforme Programa ou Orientações Curriculares de Aplicações Informáticas B do Curso Científico-Humanísticos.

Alguns itens apresentam a informação por meio de diferentes suportes, como, por exemplo, figuras, tabelas, textos e gráficos.

Os itens estão organizados, tendencialmente, segundo as unidades programáticas: Introdução à programação, Introdução à teoria da interatividade, Conceitos básicos de multimédia e Utilização do sistema multimédia, podendo alguns itens envolver mais do que uma unidade.

A estrutura da prova sintetiza-se no quadro seguinte:

Introdução à programação	Introdução à teoria da interatividade	Conceitos básicos de multimédia/ Utilização do sistema multimédia
▪ Linguagem em Pascal	▪ Visual Basic	▪ HTML5
30 %	40 %	30 %

A prova pode conter itens de resposta das seguintes tipologias:

Item de resposta curta	Item de construção
• escolha múltipla • associação/correspondência	• curta • execução de tarefas práticas

Nos itens de resposta curta, a resposta pode resumir-se, por exemplo, a uma palavra, a uma expressão, a uma frase, ou a um número. No outro item de construção, deverão ser executados todos os passos da resolução para obter a resposta final.

3. Critérios gerais de classificação

A classificação a atribuir a cada resposta resulta da aplicação dos critérios gerais e dos critérios específicos de classificação apresentados para cada item e é expressa por um número inteiro.

As respostas ilegíveis ou que não possam ser claramente identificadas são classificadas com zero pontos.

3.1. Itens de Seleção

3.1.1. Escolha múltipla

Pretende-se que o aluno evidencie conhecimentos do vocabulário específico (técnico) da disciplina.

A cotação total do item é atribuída às respostas que apresentam de forma inequívoca a única opção correta.

São classificadas com zero pontos as respostas em que é assinalada:

- uma opção incorreta;
- mais do que uma opção.

Não há lugar a classificações intermédias.

3.1.2. Associação/correspondência

A classificação é atribuída de acordo com o nível de desempenho. Considera-se correta qualquer associação/correspondência que relacione de forma inequívoca a única opção correta.

São classificadas com zero pontos as respostas em que é feita uma associação/correspondência:

- incorreta;
- mais do que uma associação/correspondência.

Não há lugar a classificações intermédias.

3.2. Itens de Construção

3.2.1. Curta

Pretende-se que o aluno proceda à interpretação de linhas de código diversificados e à utilização de vocabulário específico da disciplina, ordenando cabalmente os conhecimentos.

A classificação é atribuída de acordo com os elementos de resposta solicitados e apresentados.

3.2.2. Execução de tarefas práticas

Pretende-se que o aluno escreva três exercícios práticos utilizando a Linguagem Pascal, o Visual Basic e o HTML5.

No ambiente de trabalho será colocada uma pasta com os ficheiros necessários para a resolução da prova de equivalência à frequência: imagens, áudio e ficheiro de texto.

A cada questão e/ou alínea será atribuída uma cotação que será repartida entre as tarefas a realizar nessa questão e/ou alínea, assim será atribuída pontuação a cada tarefa que o aluno realize corretamente. Sempre que existam questões inter-relacionadas envolvendo tarefas anteriores o aluno não poderá ser prejudicado na cotação das restantes desde que corretamente realizadas.

Sempre que existam situações que impeçam o prosseguir da prova sem a ajuda do professor, o aluno poderá usufruir dessa ajuda, no entanto, ser-lhe-á descontada a cotação da questão e/ou alínea em causa.

É da responsabilidade do aluno a gravação sistemática da prova.

Finda a prova o aluno deve guardar a prova nos 2 suportes digitais que lhe serão fornecidos pelo professor e imprimir 2 cópias da prova (linhas de código); uma será assinada pelo professor vigilante e pelo aluno e será arquivada no cofre com uma cópia dos ficheiros em suporte digital, as outras serão entregues ao professor corretor anonimamente.

4. Duração e tipologia da Prova

A prova será escrita (registo bidimensional) e terá a duração de 90 minutos, estipulada por lei, em conformidade em conformidade com os anexos do Regulamento de Exames.

5. Material autorizado

O aluno apenas pode usar na prova, como material de escrita, caneta ou esferográfica de tinta azul ou preta.

Não é permitido o uso de lápis, nem de corretor.

Não é permitida a utilização da Internet.

O aluno deve identificar-se em 2 folhas próprias, modelo do ME, fornecida pela escola, por um dos professores destacados para o serviço de vigilância de provas, nos 15 minutos imediatamente anteriores à hora de realização da prova. Estas servirão para arquivar a impressão da prova e a cópia em suporte de digital no cofre e para entregar ao professor corretor anonimamente.

As respostas serão realizadas em folhas próprias e em computador e guardadas em suportes digitais, fornecidos pela escola.

15 de maio de 2019

A Coordenadora do Departamento de Matemática e Ciências Experimentais	A Diretora
Carla Faria	Maria do Rosário Tavares